

Notulen van test prototype tijdens prototype party

Datum: 06-06-2023

Punten voor volgende iteratie

Algemeen

- Op de tablet zou je meteen de code-invoerpagina moeten zien in plaats van de keuzepagina tussen cursist en docent.
- De tekst is wellicht te klein voor oudere agenten.
- De ruimte bovenaan wordt niet goed gebruikt. Bovendien lijkt het er op dat dit een losstaand deel is.

Pagina - Voer trainingscode in

- Het is irritant dat op de tablet niet alleen een nummer toetsenbord weergegeven wordt. Nu moet telkens gewisseld worden naar nummertoeetsen.
- Het icoontje dat bovenaan staat maakt niet duidelijk wat je moet doen. Het is voor alle testpersonen al duidelijk dat ze een code moeten invoeren, alvorens ze dit icoontje überhaupt zien.

Pagina - Voer namen agenten in

- Het is onduidelijk dat je door op plus te klikken, een agent kan toevoegen aan de eenheid. Er kan beter gebruikgemaakt worden van óf een doorzichtige template en/of agent 1, agent 2, etc.
- Wanneer je iemand uit de eenheid verwijdert, moeten de agenten opnieuw ingevoerd worden.

Pagina - Eenheid overzicht

- Aantal iconen voor agent moet aangepast worden op basis van de hoeveelheid namen die op de vorige pagina zijn ingevoerd.
- Het eenheidsnummer wordt vrijwel altijd vergist voor een timer.
- Het is niet duidelijk dat de map

Test #0 (Niet gebruiken)

Pagina - Voer trainingscode in

Vraag	Antwoord
-------	----------

Waar kijk je naar?	
Weet je wat er bedoeld wordt met het icoon dat bovenaan staat? (follow-up; Uitleggen van doel icoon)	
Heeft de afbeelding jou geholpen om de taak te begrijpen?	

Pagina - Voer namen agenten in

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	
Hoeveel personen kan je toevoegen aan een eenheid?	
Kan jij alle teamgenoten toevoegen?	
Leg uit waarom je deze stap uitvoert?	

Pagina - Eenheid overzicht

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	
Weet jij waar het eenheidsnummer voor gebruikt gaat worden?	
Is het duidelijk wat voor rol je hebt?	

Overige tips

Test #1

Pagina - Voer trainingscode in

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Ik vind het nu al fucking nice. Dit vind ik wel kut(nummers)
Weet je wat er bedoeld wordt met het icoon dat bovenaan staat? (follow-up; Uitleggen van doel icoon)	Dat je een code moet invoeren.
Heeft de afbeelding jou geholpen om de	Het was mij nog niet opgevallen. Ik kijk er

taak te begrijpen?	langs. Het is wel duidelijk. Het zou handig kunnen zijn voor niet-IT mensen.
--------------------	--

Pagina - Voer namen agenten in

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Ok. Plusje.
Hoeveel personen kan je toevoegen aan een eenheid?	3. Het zouden er twee moeten zijn.
Kan jij alle teamgenoten toevoegen?	Ja.
Leg uit waarom je deze stap uitvoert?	Je meldt jou en je collega's aan voor de eenheid. Betrokkenheid en activatie omdat je naam erbij staat. De tekst zou iets groter kunnen.

Pagina - Eenheid overzicht

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	De kaart. De locatie. We zien de loader. De spinner. De context text valt weg in de achtergrond. Eenheidsnummer te zien. Eenheidsnummer kan duidelijker.
Weet jij waar het eenheidsnummer voor gebruikt gaat worden?	Wanneer je opgeroepen wordt en wanneer je aan de beurt bent. Je spelers idee.
Is het duidelijk wat voor rol je hebt?	Ja nee. Ik weet dat we een hondengeleider hebben. We weten niet of we te voet zijn of in een voertuig. Er mag meer context bij.

Overige tips

Misschien kan bij wachten op start training vermelden dat het de docent moet zijn die deze start. Verder niet echt.

Trainingscode invoeren - Kijken of het mogelijk is om alleen een cijfer toetsenbord te activeren, zodat de gebruiker niet hoeft te switchen van letters naar cijfer toetsenbord.

Overview

Hier wist ik niet zo goed wat ik moest doen.

Ik verwacht dat ik hier eigenlijk verder gaat. Ik wist niet dat ik op de map kon klikken. De map wordt gezien als start button.

Test #2

Pagina - Voer trainingscode in

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Ik kijk naar de witte dingetjes IK weet dat ik daar iets moet invoeren.
Weet je wat er bedoeld wordt met het icoon dat bovenaan staat? (follow-up; Uitleggen van doel icoon)	Ze zien het over het hoofd.
Heeft de afbeelding jou geholpen om de taak te begrijpen?	Het icoontje voegt nu niks toe.

Pagina - Voer namen agenten in

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Je kijkt gelijk naar het invoeren van namen. Je klikt meteen op het icoontje. Het icoontje is vrij klein. Een plusje onder de naam is logischer.
Hoeveel personen kan je toevoegen aan een eenheid?	3 is logisch.
Kan jij alle teamgenoten toevoegen?	Het is makkelijk om toe te voegen.
Leg uit waarom je deze stap uitvoert?	Omdat dit later terug komt. Voor training weten ze dan wie fouten heeft gemaakt.

Pagina - Eenheid overzicht

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Ik kijk vooral naar de kaart. Het is niet meteen duidelijk wat nu gebeurt. De icoontjes (poppetjes) zijn niet duidelijk.
Weet jij waar het eenheidsnummer voor gebruikt gaat worden?	Ze zien het aan als tijd. Voor een politieagent zou het wel logisch zijn.
Is het duidelijk wat voor rol je hebt?	De context is te klein. Het is bijna onzichtbaar.

Overige tips

Het wachtend op trainer gedeelte moet duidelijker. Je moet weten op wie je moet wachten. Dit is het laatste waar je naar kijkt. Wel erg clean. Mooie stijl. Politie logo om aan te geven dat het om de politie opleiding gaat.

Test #3

Pagina - Voer trainingscode in

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Code invullen.
Weet je wat er bedoeld wordt met het icoon dat bovenaan staat? (follow-up; Uitleggen van doel icoon)	Code invullen.
Heeft de afbeelding jou geholpen om de taak te begrijpen?	Het doet geen kwaad. Het maakt het wat visualiser. Het is niet nodig.

Pagina - Voer namen agenten in

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Waar je namen moet invullen.
Hoeveel personen kan je toevoegen aan een eenheid?	3
Kan jij alle teamgenoten toevoegen?	Het lijkt alsof ik op plus moet drukken om te registreren. Het is beter om een doorzichtige balk te hebben die ingevuld kan worden.
Leg uit waarom je deze stap uitvoert?	Voor het moment dat antwoorden gegeven kan worden.

Pagina - Eenheid overzicht

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	[Voorlezen context] Wachten tot starten van de training. We kunnen zien waar we starten en we zien dat we moeten wachten.
Weet jij waar het eenheidsnummer voor gebruikt gaat worden?	Ze zien het eenheidsnummer aan als timer. Je gaat met meerdere eenheden trainen.
Is het duidelijk wat voor rol je hebt?	Nee. Nog niet.

Overige tips

Ziet er gelikt uit. Waren erg verbaasd over het feit dat de kaart echt werkt.

Test #4

Pagina - Voer trainingscode in

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Toegangscode. [invoeren]. Irritant (toetsenbord). Aanmelden. Het is een soort kahoot-achtig scherm waarbij je een code moet invoeren.
Weet je wat er bedoeld wordt met het icoon dat bovenaan staat? (follow-up; Uitleggen van doel icoon)	Dat er een wachtwoord nodig is.
Heeft de afbeelding jou geholpen om de taak te begrijpen?	Ik denk dat dit overbodig is. Hij was mij niet opgevallen. Hij voegt niks toe.

Pagina - Voer namen agenten in

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Naam invoeren. Je kunt duidelijk teamleden toevoegen. Je kan meerdere namen invullen.
Hoeveel personen kan je toevoegen aan een eenheid?	3
Kan jij alle teamgenoten toevoegen?	Ja.
Leg uit waarom je deze stap uitvoert?	Omdat je vervolgens op het volgende scherm als team moet opereren.

Pagina - Eenheid overzicht

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Nice kaart. Goede kleuren. De kaart zou groter moeten kunnen worden. De icoontjes van agenten kloppen niet met de namen die ik had ingevoerd. Ik zou de namen die ik eerder heb ingevoerd terug willen zien.
Weet jij waar het eenheidsnummer voor gebruikt gaat worden?	Dit lijkt op een trainer. Om opgeroepen te worden. Het eenheidsnummer zou bij de poppetjes moeten staan.

Is het duidelijk wat voor rol je hebt?	Ja. Je bent [context voorlezen]
--	---------------------------------

Overige tips

De map kan groter. Wachten op training kan beter onderaan. Je krijgt een sterk en nu? Gevoel op de 'wachten op training' pagina. Compas op de map zou handig zijn.

Test #5

Pagina - Voer trainingscode in

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Trainingscode staat op het scherm. Om je jezelf te connecten met de pincode. Net als Kahoot.
Weet je wat er bedoeld wordt met het icoon dat bovenaan staat? (follow-up; Uitleggen van doel icoon)	Het icoontje valt niet erg op. Je let er niet op. Ik zou denken dat het een wachtwoord was.
Heeft de afbeelding jou geholpen om de taak te begrijpen?	Icoontje voegt eigenlijk niks toe. Je let sneller op het invoerveld.

Pagina - Voer namen agenten in

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Voer naam agenten in. De eenheid. Maximaal 3 personen. Het is onlogisch omdat er bij de code ook verschillende plaatjes staan. Het plaatje van de politieauto heeft geen toegevoegde waarde. Mensen zouden beter zijn.
Hoeveel personen kan je toevoegen aan een eenheid?	3
Kan jij alle teamgenoten toevoegen?	Ja.
Leg uit waarom je deze stap uitvoert?	Zodat de leraar weet wie welk antwoord geeft. Verder niet heel duidelijk.

Pagina - Eenheid overzicht

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Wachten op start training. [Voorlezen context] Ik zie twee poppetjes. We zien de

	kaart met een startlocatie. Waar ben ik op de kaart? Ik zie een tijd (is eigenlijk eenheidsnummer). Het is niet duidelijk wat we moeten doen.
Weet jij waar het eenheidsnummer voor gebruikt gaat worden?	Om opgeroepen te worden.
Is het duidelijk wat voor rol je hebt?	Het is niet duidelijk wat onze rol is. Alleen dat we moeten patrouilleren. Het is dubbelop omdat er werkzaamheden staan en dat je moet wachten. De tekst is sowieso klein.

Overige tips

Het ziet er strak uit zien. De stijl van Figma prototype matchen. Ik weet niet of ik alles duidelijk vind. Dit komt doordat we geen context hebben gekregen.

Test #6

Pagina - Voer trainingscode in

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Trainingscode. Vijf blokjes. Mis het muziekje van Kahoot. Ik vraag me af waarom je het eerdere scherm hebt.
Weet je wat er bedoeld wordt met het icoon dat bovenaan staat? (follow-up; Uitleggen van doel icoon)	Pincode.
Heeft de afbeelding jou geholpen om de taak te begrijpen?	Het ziet er leuk uit, maar voegt niks toe. Politie logo mag er ook bij.

Pagina - Voer namen agenten in

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	[Voert namen in] Ok. Meerdere namen. Zou dit zijn omdat wij 1 eenheid zijn? Ik weet niet of we allemaal 1 eenheid zijn.
Hoeveel personen kan je toevoegen aan een eenheid?	3.
Kan jij alle teamgenoten toevoegen?	Het is niet duidelijk of je op plus moet drukken om namen toe te voegen. Voeg aan de voorkant toe; agent 1, agent 2.

Leg uit waarom je deze stap uitvoert?	Zodat de docent ziet wie de beslissingen heeft genomen.
---------------------------------------	---

Pagina - Eenheid overzicht

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Wachten op start training. [Voorlezen eenheid werkzaamheden]. Simpele wachtpagina. Het is niet heel duidelijk waar we op moeten wachten. Veel informatie voor een wachtscherf.
Weet jij waar het eenheidsnummer voor gebruikt gaat worden?	We dachten dat dit een timer was. Het is niet duidelijk, dit moet er bij komen te staan. Voor de kaart. Dan weet je dat je aan de beurt bent.
Is het duidelijk wat voor rol je hebt?	Politieagent. Het is weinig informatie. Het moet kort en duidelijk.

Overige tips

Qua styling is het bovenste stukje een beetje raar (met iconen). Het bovenste stukje zou beter een andere kleur kunnen zijn. Het lijkt nu alsof het er niet bij hoort. Het aantal agenten zou ook aangepast moeten worden op basis van de ingevulde namen. De tekst zou groter moeten worden voor de oudere agenten.

Test #7

Pagina - Voer trainingscode in

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Het is heel uitnodigend om de code in te vullen. Het toetsenbord switch. Inlogscherf.
Weet je wat er bedoeld wordt met het icoon dat bovenaan staat? (follow-up; Uitleggen van doel icoon)	Dat je een wachtwoord kan invoeren.
Heeft de afbeelding jou geholpen om de taak te begrijpen?	Nee. Het was meteen al duidelijk.

Pagina - Voer namen agenten in

Vraag	Antwoord
-------	----------

Waar kijk je naar?	Naam invullen. Ik denk dat ik samen met een ander spelen.
Hoeveel personen kan je toevoegen aan een eenheid?	3.
Kan jij alle teamgenoten toevoegen?	Het is makkelijk en uitnodigend.
Leg uit waarom je deze stap uitvoert?	Omdat je bij de politie moet samenwerken. Je doet het niet in je eentje.

Pagina - Eenheid overzicht

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Ik krijg mijn startlocatie. Het is 3d. [leest context voor]. Ik weet niet precies wat ik moet doen. De icoontjes voor de agenten klopt niet.
Weet jij waar het eenheidsnummer voor gebruikt gaat worden?	Een timer die stilstaat. Het is er omdat je binnen die groep moet samenwerken.
Is het duidelijk wat voor rol je hebt?	Nee. Behalve dat je van de politie bent. Je kijkt helemaal over de tekst van werkzaamheden heen.

Overige tips

Ik vind het stuk bovenaan niet goed gebruikt. Het heeft niet echt een functie. De kleuren zijn wel goed. Ze zijn formeel. Ze passen bij de politie. Je mist wel het politie logo. Leuk autootje. Leuke stijl.

Test #8

Pagina - Voer trainingscode in

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Een loginpagina. Vanaf hier kan je starten.
Weet je wat er bedoeld wordt met het icoon dat bovenaan staat? (follow-up; Uitleggen van doel icoon)	Het is een wachtwoord icoon. Inloggen op een smartboard.
Heeft de afbeelding jou geholpen om de taak te begrijpen?	Het icoontje is overbodig. Ik herken namelijk al de vakjes.

Pagina - Voer namen agenten in

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Vul namen in. Er moet duidelijk staan; 'voor namen in agenten in jouw eenheid'
Hoeveel personen kan je toevoegen aan een eenheid?	3.
Kan jij alle teamgenoten toevoegen?	Het is lastig. We zien maar een veld.
Leg uit waarom je deze stap uitvoert?	Het is voor training. Ze weten daarom dat je training hebt gedaan.

Pagina - Eenheid overzicht

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Werkzaamheden. [leest context voor]. Dan wachten we. Ik dacht aanvankelijk dat het al begonnen was. Dit is de pagina waarop alles gebeurt en dat we moeten wachten.
Weet jij waar het eenheidsnummer voor gebruikt gaat worden?	Ik gok dat dit een timer is. Geen idee waarvoor het bedoeld is. Waarschijnlijk weten agenten het wel.
Is het duidelijk wat voor rol je hebt?	Nee. Totaal niet. Een klein beetje. We weten alleen iets over de beginsituatie.

Overige tips

Het ziet er mooi uit. Jullie zouden met de doelgroepen moeten testen. Het is raar dat je zowel kan wachten als iets kan doen. Maar hetgeen wat je kan doen is ook gelimiteerd.

Test #9

Pagina - Voer trainingscode in

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Het invoeren van de code is irritant. Het is pagina om te kunnen loggen.
Weet je wat er bedoeld wordt met het icoon dat bovenaan staat? (follow-up; Uitleggen van doel icoon)	Dat het beveiligd is.
Heeft de afbeelding jou geholpen om de taak te begrijpen?	Nee.

Pagina - Voer namen agenten in

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Een agent pagina. Rare interface. Het is raar dat alles verwijderd wordt.
Hoeveel personen kan je toevoegen aan een eenheid?	Maximaal 3.
Kan jij alle teamgenoten toevoegen?	Ja.
Leg uit waarom je deze stap uitvoert?	Nee.

Pagina - Eenheid overzicht

Vraag	Antwoord
Waar kijk je naar?	Pagina met overzicht locatie. IK zie melding over werkzaamheden. Ik zie twee icoontjes. Ik ga ervan uit dat ik er 1 van ben.
Weet jij waar het eenheidsnummer voor gebruikt gaat worden?	Het lijkt op een timer. Voor de meldingen.
Is het duidelijk wat voor rol je hebt?	Nee. Ik denk agent.

Overige tips

Meer context geven. Ook over de locatie zelf. Context over het weer. Windsnelheid. Diepgaande context data. Ook wanneer er bijvoorbeeld een brand is uitgebroken. Welke andere eenheden erbij horen. De besluitvormingsstructuur zou moeten worden weergegeven.